



Réalisation d'un prototype de numérisation d'exercice

Pôle Emploi Unité MRS -
Méthode de recrutement par
simulation



Bienvenue
à l'exercice de simulation

Contrôle de galettes

DEMARRER L'EXERCICE

Pôle Emploi MRS

Le client

Développée par Pôle Emploi, la **Méthode de Recrutement par Simulation** (MRS) est fondée sur les **habiletés** nécessaires pour occuper un poste de travail.

La MRS consiste à repérer l'ensemble des capacités nécessaires pour réaliser un travail lors d'**analyses de postes** en entreprise puis à **construire des exercices** permettant de les évaluer chez les candidats.

Pôle Emploi MRS

Problématique

Les responsables de l'Unité MRS nous ont contacté pour réaliser un **prototype d'application** mobile afin de repenser la version papier d'un exercice de contrôle visuel sur un **support numérique**.

Objectifs du prototype :
Numériser l'exercice en exploitant les opportunités permises par le support tablette tout en respectant les objectifs d'évaluation.

Publics cibles :
les animateurs de sessions d'exercice et les candidats.

Pôle Emploi MRS

Approche méthodologique

Étude participante :
réalisation de l'exercice
papier en situation



Définition des trois
mécaniques de
contrôle sur
tablette



Design des écrans



Développement
par itérations et
démonstrations



Pôle Emploi MRS

Nos missions



Étude participante et création des parcours

- mise en situation : réalisation de l'exercice papier
- définition des trois mécaniques de contrôle



Webdesign

- maquettes graphiques



Développement informatique

- développement des interactions utilisateurs et des mécaniques de validation (Javascript, JQuery, Meteor)
- disponibilité hors-ligne de l'exercice sur la tablette (Cache Manifest)

Pôle Emploi MRS

Livrables

Rappel des consignes de l'exercice

Principe de l'exercice

Une **bonne** galette,
quant à la forme,
se présente comme ceci :



OK

Une **mauvaise** galette
peut prendre ces différentes
formes ou toute autres...



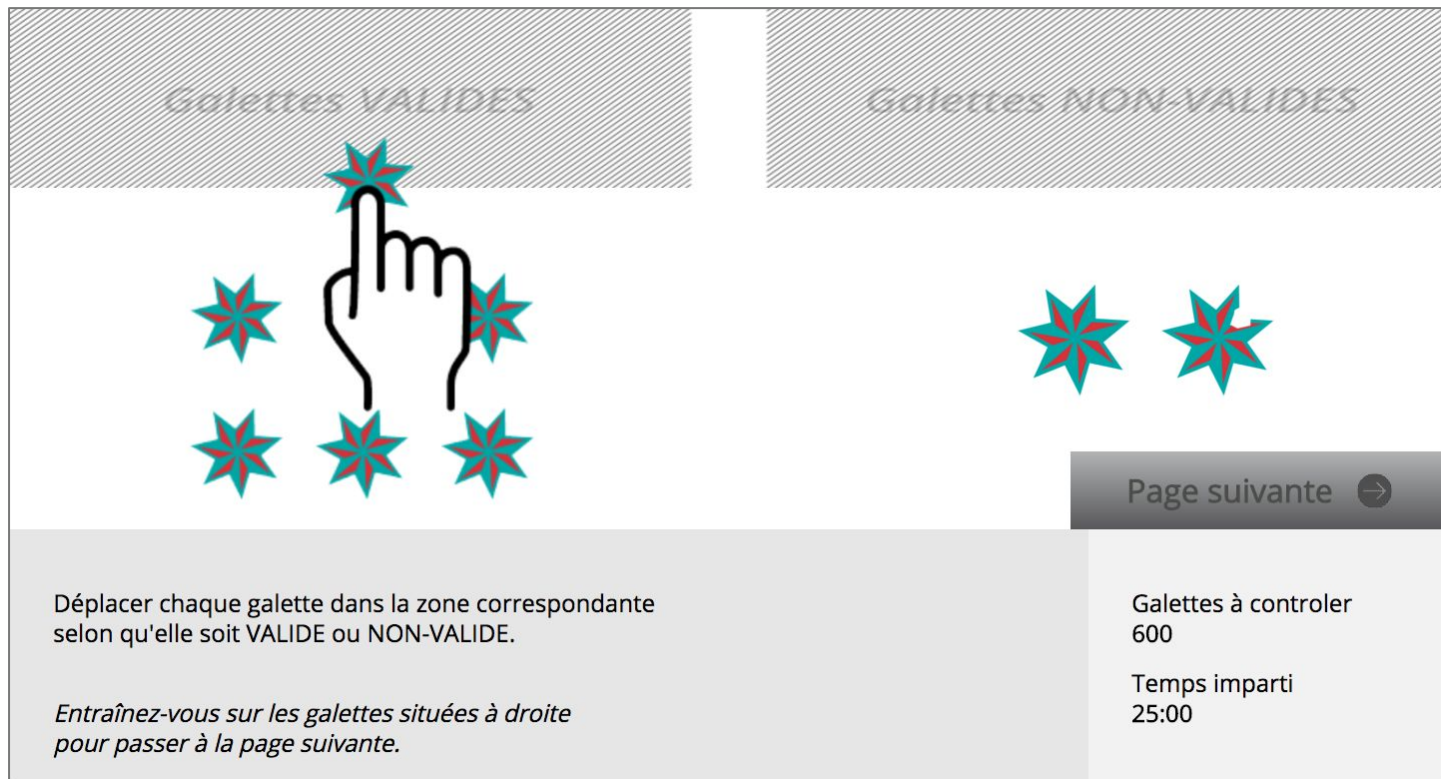
NON OK

Page suivante →

Pôle Emploi MRS

Livrables

Mécanique de contrôle "Drag and drop"



Gallettes VALIDES

Gallettes NON-VALIDES

Déplacer chaque galette dans la zone correspondante selon qu'elle soit VALIDE ou NON-VALIDE.

Entraînez-vous sur les gallettes situées à droite pour passer à la page suivante.

Page suivante →

Gallettes à contrôler
600

Temps imparti
25:00